#### EJERCICIO: u3e03\_vector\_funcion

Realiza este ejercicio con una función constructora.

Crea una función constructora **Vector** que representa un vector.

Al crearlo, se pasarán como parámetros dos valores numéricos que serán la **x** (distancia al punto 0,0 en el eje de las x), y la **y** ((distancia al punto 0,0 en el eje de las y).

Tendrá las siguientes propiedades:

* **x**
* **y**

Tendrá los siguientes métodos:

* **sumar()**: recibe un vector como parámetro, y suma al vector los valores x e y del vector recibido como parámetro.
* **restar()**: como el anterior, pero realizando la resta en lugar de la suma.
* **longitud()**: devuelve la longitud del vector, esto es, la distancia desde el origen (0,0) al punto (x, y). Para calcular esta distancia, puedes utilizar el teorema de Pitágoras: la longitud de la hipotenusa de un triángulo será rectángulo es la raíz cuadrada de la suma del cuadrado de los dos catetos del triángulo (x e y).

Ejemplos:

let v1 = new Vector(3, 2);

let v2 = new Vector(1, 6);

v1.sumar(v2)

console.log(“x = “ + v1.x + “, y = “ + v1.y); // x = 4, y = 8

v1.restar(v2)

console.log(“x = “ + v1.x + “, y = “ + v1.y); // x = 3, y = 2

console.log(v1.longitud()); // 3,60